

XR 實境教育創意大賞

學生組—競賽報名表

競賽隊伍基本資料			
隊伍編號	請勿填寫		
隊伍名稱			
學校名稱			
學層	<input type="checkbox"/> 國小、 <input type="checkbox"/> 國中、 <input type="checkbox"/> 高中、 <input type="checkbox"/> 大學（碩博士）		
繳交文件	<input type="checkbox"/> 競賽報名表 <input type="checkbox"/> 競賽概念文件 <input type="checkbox"/> 作品品授權同意書		
學生組團隊資料表			
指導老師資料表一 (必填，為主要聯絡人)			
指導老師姓名		職稱	
任職學校			
聯絡電話		性別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
信箱			
指導老師資料表二			
指導老師姓名		職稱	
任職學校			
聯絡電話		性別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
信箱			
參賽學員一			
姓名		身分證	
就讀學校		科系	
班級		性別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
聯絡電話		信箱	
競賽負責項目			
參賽學員二			
姓名		身分證	
就讀學校		科系	
班級		性別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
聯絡電話		信箱	
競賽負責項目			
參賽學員三			
姓名		身分證	
就讀學校		科系	
班級		性別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女

聯絡電話		信箱	
競賽負責項目			
參賽學員四			
姓名		身分證	
就讀學校		科系	
班級		性別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
聯絡電話		信箱	
競賽負責項目			
參賽學員五			
姓名		身分證	
就讀學校		科系	
班級		性別	<input type="checkbox"/> 男 <input type="checkbox"/> 女
聯絡電話		信箱	
競賽負責項目			

*組隊人數：1至5位學生（限同校組隊）。

*指導教師：1至2位教師（可跨校）。

XR 實境教育創意大賞

作品授權同意書

本人茲同意無償授權 XR 實境教育創意大賞（以下簡稱本競賽），將本人下列作品使用於「XR 實境教育創意大賞」之相關創作研習、教育宣導與推廣使用，本競賽得將授權之作品數位檔案進行添加數位化影音、動畫等改作（二次創作），改作後作品著作權屬於本競賽，本競賽擁有自行運用於公開傳輸、公開播送、公開展示、重製、改作、編輯、印製、出租、散布、發行及再授權他人等權利。

本人授權作品名稱：

本人聲明並保證授權作品為本人所自行創作，有權為本同意之各項授權。且授權著作未侵害任何第三人之智慧財產權。本同意書為非專屬授權，本人對授權作品仍擁有著作權。

此致 XR 實境教育創意大賞

立同意書人（作品作者）：

身份證字號：

連絡電話：

地 址：

電子郵件：

目前就讀學校：

法定代理人同意簽名：

中華民國 113 年 月 日

意願調查：倘若本授權作品之改作（衍生作品）獲選入本局相關活動展出，本人

同意 不同意 提供原畫作於活動場地（實體或線上）當天進行公開展出。

XR 實境教育創意大賞
學生組－競賽申請文件

基本資料	
隊伍編號	請勿填寫
隊伍名稱	
學校名稱	
學級	<input type="checkbox"/> 國小 <input type="checkbox"/> 國中 <input type="checkbox"/> 高中 <input type="checkbox"/> 大學（碩博士）
項目	內容
創作動機與理念 (200字內)	
使用軟體及操作 說明(200字內)	
使用情境描述 (200字內)	
成果應用未來可 發展目標 (200字內)	
目標對象 (100字內)	
體驗類型	<p><input type="checkbox"/> Augmented Reality(AR)擴增實境 支援載具：<input type="checkbox"/>手機、<input type="checkbox"/>平板、<input type="checkbox"/> AR智慧眼鏡、<input type="checkbox"/>其他_____</p> <p>AR 應用類型：<input type="checkbox"/> 圖形辨識、<input type="checkbox"/> 陀螺儀、<input type="checkbox"/> 其他_____</p> <p><input type="checkbox"/> Virtual reality(VR)虛擬實境 支援載具：<input type="checkbox"/>手機、<input type="checkbox"/>平板、<input type="checkbox"/> HTC Focus2、<input type="checkbox"/> HTC Focus3、 <input type="checkbox"/> HTC Elite、<input type="checkbox"/> Meta Quest2、<input type="checkbox"/> Meta Quest3、 <input type="checkbox"/> 其他_____</p> <p><input type="checkbox"/> Mixed Reality(MR)混合實境(ARkit/ARCore) 支援載具：<input type="checkbox"/>手機、<input type="checkbox"/>平板、<input type="checkbox"/>混合實境智慧眼鏡、<input type="checkbox"/>其他_____</p>

XR 實境教育創意大賞

學生組－競賽提案文件

目錄

一、團隊介紹	5
二、創作動機	5
三、創作理念	5
四、創作過程	5
五、腳本與流程規劃	5
六、XR 成果展示	6
七、素材來源	6
八、附件	7

一、團隊介紹

二、創作動機

三、創作理念

四、創作過程

1. 團隊創作過程側拍(3-5張照片)

2. 團隊創作心得與感想(200字內)

五、腳本與流程規劃

六、XR 成果展示

1. 成果展示(3-5張照片)

*建議說明：使用手機平板側拍或桌面截圖 XR 數位內容成果等。

2. 主視覺設計圖

3. 成品照片

*需製作出完整的產出成品，如：海報、明信片、手冊…等設計。

*若有紙本印刷物可寄送至執行單位：台北市中山區南京東路二段95號三樓 XR 實境教育創意大賞 收

4. 成果影片

*拍攝方法：側拍使用方式、實際操作拍攝等皆有加分。

項目	格式說明	其他
長度	5分鐘以內	
規格	HD 1080p (1920x1080)	
格式	.mp4	
Youtube 連結	*請提供 youtube 公開連結 檔案命名方式：2023XERCC_學生組(XR 新媒體內容創作)_團隊名稱_作品名稱。	
影片畫面	影片開始時須有「影片名稱」畫面，結束時須顯示「製作團隊」畫面。	

*注意事項：繳件作品須為2023年1月1日以後完成且未獲任何競賽獎項之原創作品。

七、素材來源

編號	素材名稱	素材網址
1		
2		
3		
4		
5		

*欄位不足時，請自行添加。

八、附件